**[Работа с прототипами](https://learn.javascript.ru/prototype-inheritance" \l "rabota-s-prototipami)**

важность: 5

В приведённом ниже коде создаются и изменяются два объекта.

Какие значения показываются в процессе выполнения кода?

let animal = {

jumps: null

};

let rabbit = {

\_\_proto\_\_: animal,

jumps: true

};

alert( rabbit.jumps ); // ? (1)

delete rabbit.jumps;

alert( rabbit.jumps ); // ? (2)

delete animal.jumps;

alert( rabbit.jumps ); // ? (3)

Должно быть 3 ответа.

**1: jumps: true. 2: jumps: null. 3: undefined**

**[Куда будет произведена запись?](https://learn.javascript.ru/prototype-inheritance" \l "kuda-budet-proizvedena-zapis)**

важность: 5

Объект rabbit наследует от объекта animal.

Какой объект получит свойство full при вызове rabbit.eat(): animal или rabbit?

let animal = {

eat() {

this.full = true;

}

};

let rabbit = {

\_\_proto\_\_: animal

};

rabbit.eat();

**Получит rabbit.**